



VEX IQ Challenge Etkinliklerine Hazırlanacak Takımlar İçin İpuçları



VEX IQ Challenge etkinliklerinde, öğrenciler tasarım, yapım, onarım ve bir robotun programlanması ve öğrenimlerinin bir mühendislik not defterinde asgari yetişkin yardımı ile belgelenmesi gerekir. Yetişkinler, acil durumlarda öğrencilere yardımcı olabilir, ancak asla bir robot üzerinde veya araştırma projesi üzerinde asla çalışmamalı.

Basit tutun ve VEX IQ Challenge'in çözümünde tüm ekibin yer almasını sağlayın.

Uygulama yapmak için bolca zaman verin. Öğrenmenin tadını çıkar!

Etkinlik için hazırlanırken;

- Etkinliğin ayrıntılarını www.robotevents.com adresinde gözden geçirin.
- “VEX IQ Challenge Teams” sayfasından her öğrencinin ve yetişkinin doldurması için onay formlarını indirin: www.roboticseducation.org/vex-iq-challenge/viq-teams/
- Resmi Oyun El Kitabındaki sayfasındaki kuralları inceleyin: www.roboticseducation.org/vex-iq-challenge/viq-current-game/.
- “Current Challenge” sayfasında robot Muayene Kontrol Listesinin gereksinimlerini inceleyin ve izleyin: www.roboticseducation.org/vex-iq-challenge/viq-current-game/.
- STEM Araştırma Projesi video sunumu için “Current Challenge” ile ilgili yönergeleri inceleyin ve izleyin. sayfa: www.roboticseducation.org/vex-iq-challenge/viq-current-game/.
- Robot Tüm robot ürün yazılımı güncellemelerini www.vexrobotics.com/vexiq/software/firmware adresinden yükleyin.
- Oyun kural güncellemelerini kontrol edin ve www.vexiqforum.com/ adresindeki VEX IQ forumunda soruları takip edin.
- STEM Araştırma Projesinin yapılıp yapılmadığını görmek için Ödüller sekmesini kontrol edin ve nasıl yapılacağı hakkındaki talimatları izleyin. Tarihlerinden haberdar olarak bir video gönderin. Takım üyelerinizin takım numaralarını bildiğinden emin olun. Tüm ekip üyeleriyle olay günü iletişim bilgilerini paylaşın. Rahat kıyafetler ve kapalı parmaklı ayakkabı giymeyi planlayın. Takım tshirtleri ve kostümler harika fikir!
- Ekibiniz tarafından talep edilen özel konaklama yerlerini öğrenmek için etkinlik ekibiyle iletişimde bulunun.

Etkinliğe Getir

- Hevesli ve enerjik öğrenciler ve yetişkinler.
- Tüm öğrenciler ve yetişkinler için imzalanmış onay formları.
- Mühendislik Not Defteri. Not defteri check-in masasında teslim edilir.
- Etkinlik mekanı yiyecek ve içecek politikasını takip edin.
- Robotunuzun tamamen şarj edilmiş olduğundan emin olun.
- Robot plaka, iki tarafa tutturulmuş olmalıdır. Robot lisansı satın almak plakaları ziyaret edin: www.vexrobotics.com/vexiq/products
- Takım numaranızla etiketlenmiş yedek parçalar ve robot kiti.
- Şarj edilmiş piller ve şarj cihazı. Pil kullanımını izlemek için bir ekip üyesi atayın.
- Computer Dizüstü bilgisayar, dizüstü bilgisayar şarj cihazı ve robot programlama için bir indirme kablosu.
- Uzatma kabloları ve güç şeritleri. Kabloları geçitlerden uzak tutmaya dikkat edin.
- Takımınızı programda tutmak için atanmış bir saat, vurgulayıcı, pano ve zaman bekçisi.
- Koruyucu gözlük gerekli değildir, ancak etkinliğinize katılmak için ekibinizi hazırlayın.
- Pit alanınız için süslemeler. Hediye öğeleri isteğe bağlıdır.
- Anıları kaydetmek için kamera.

Etkinlikte

- Öğrencilerin her zaman yetişkin gözetiminde bulunması gerekir. Yetişkinler öğrenci davranışlarından sorumludur. Etkinlik sırasında iyi bir örnek oluşturun. Etkinlik politikalarını takip edin.
- Ekibinizde bir yetişkin kontrol yapar ve en kısa sürede formlarınızı ve Mühendislik defterinizi açın.
- Check-in sonrasında mümkün olan en kısa sürede robotunuzu kontrol ettirin.
- Pit alanınızı kurarak başlayın. Alanınızı temiz ve düzenli tutun.
- Ekibinize pratik oyun alanlarının konumu, Bilgi Masası, İlk yardım istasyonu, tuvaletler ve öğle yemeği alanı belirleyin
- Ekip üyelerinin ayrılması durumunda etkinlikte bir buluşma yeri oluşturun.
- Kişisel eşyalarınızı takip edin.
- Takım numaranı maç programında vurgula, böylece öğrenciler Takım Dostluk Mücadelesi maçları için zamanında hazır olurlar.
- Etkinlik personeline ekibiniz tarafından istenen özel konaklama yerlerini hatırlatın.
- Bolca su için ve aperiatifler yiyin. Mekan yiyecek ve içecek politikalarını takip ettiğinizden emin olun.
- Tezahürat ve dans dahil olmak üzere olumlu takım ruhunu paylaşın.
- Diğer takımlarla tanışmak için zaman ayırın. Öğrenme deneyimlerinizi paylaşın.
- Her zaman tüm etkinlik personeli ve katılımcılarına nezaket ve saygı gösterin

Maçlar ve Proje Değerlendirme

- Her şey ekibinizin kontrolünün ötesinde olacak. Endişelenme; Bu beklenen bir şey!
- İlgili tüm ekip üyelerine robotu kullanmaları için bir fırsat verin. Her dört eleme maçından biri Takım Dostluk Mücadelesi Yarışması sıralamasında sayılmaz.
- Takımınızın Dostluk Mücadelesi maç takvimini öğrenin. Bir maça geç kalmayın, çünkü sizensiz başlayacak.
- Robotunuzun maç boyunca izin verilen maksimum boyutta olduğundan emin olun.
- Oyun alanı tarafından izin verilen tek takım üyesi ve iki öğrenci sürücüdür.
- Oyun alanındaki saha yöneticilerinin ve hakemlerin talimatlarını takip edin.
- Maç başlamadan önce robotu açın.
- Robot bataryaları tamamen şarj edin. Maçtan önce pit alanında test edin.
- Robot veya programlama çalışmıyorsa, ürün yazılımı güncellemelerini kontrol edin.
- Robota dokunmadan kontrol cihazını yere koyun.
- Kumandayı, eşleşme boyunca iki sürücü arasında değiştiriniz.
- Beceri Yarışması alanına vardığınızda, takım numaranızın saha personeline iletin.
- Öğrenci pilotları, saha yeniden düzenlenmeden önce herhangi bir puanlama sorusunu veya kaygılarını hakemle paylaşabilir. Hakemler kayıtlı maç kayıtlarını gözden geçirmeyeceklerdir.
- Gün boyunca tüm ekip üyelerine olumlu teşvik ve destek sunun. Etkinliği harika yapın, katılan herkes için öğrenmeyi keyifli hale getirin!

Turnuva sonrası

- Takımın başarılarını kutla.
- Etkinlikten yeni arkadaşlarla iletişiminizi sürdürün ve öğrenme deneyimlerinizi paylaşın.
- VEX IQ Challenge' da harika yeni öğrenme deneyimleri için hazırlanın!